

**Sören Briand**  
(Nom d'usage - iel)

**Animatrice 3D - Junior**  
**Rigger 3D - Middle**

## Contact

☎ 06.70.54.12.32

✉ briand2.marie@gmail.com

🌐 <https://marie-briand.weebly.com/>

## Expériences

**Animation/rig 3D freelance**

2022 - aujourd'hui

**Animation de personnage/Rig** pour  
Ocellus (rig/Posing)

Runes Studio (Animation/Rig ponctuel)

2.21 Studio (Animation)

**Illumination Mac Guff**

2021 (7mois)

**Character rigger** sur «Mario» et  
«Migration»

**Histoverly**

2019 - 2020

**Character rigger et animatrice 3D** sur  
les projets Versailles, Arc et Senan,  
Meissen

**Illumination Mac Guff**

2016 -2019 (3ans)

**Stagiaire rigger** (2016) sur «Comme  
des bêtes 2»

**Character rigger** sur «Le Grinch» et  
«Minions 2»

## Interêts

**Jeux vidéo** (RPG, Jeu de Gestion)

**Films d'animations** (Princess Mononoké,  
Arcane...)

**Sport** Musculation - Karaté Full Contact

**Softs**

3  
MAX  
3DSmax

M  
AYA  
Maya

Unity

Unreal

Unity

Unreal

## Formation

**LISAA Paris**

2015-2016

**Master en animation 3D**

Projet «Automne» (2016)

4 récompenses en Festival

*Rig/Animation 3D*

2012-2015

**Licence en jeux vidéo**

Projets

- «Woodland Plague» (2014)

-«Beliefs» (2015)

*Rig/Animation 3D*

**LISAA Rennes**

2011-2012

Année Préparatoire générale  
en art appliquée

## Langues

**Français** (Maternelle)

**Anglais** (Pro)

**Espagnol** (Notions)

## Soft Skills

Organisé.e, Autonome,

Créative, Sens du détails

**Attaque spéciale** : Hyperfocus